



REGLAMENTO I TORNEO DE FÚTBOL INDOOR MOLLEDO 2025

Reglamento de Fútbol Indoor (Cancha 30x15 m)

1.-Características de la cancha

Dimensiones: 30 metros de largo por 15 metros de ancho.

Área de portería: 5 metros de radio (semicírculo) desde el centro del arco.

Porterías: 3 metros de ancho x 2 metros de alto.

Superficie: Césped sintético o superficie sintética.

Delimitación: Paredes, malla o red. No hay saques de banda.

2. Jugadores

Equipos: 5 jugadores por equipo (1 portero + 4 jugadores de campo).

Suplentes: Máximo 3-5 por equipo, con cambios ilimitados (tipo hockey).

Número mínimo para continuar: 3 jugadores por equipo.

3. Duración del partido

Tiempo de juego: 2 tiempos de 20 minutos corridos.

Descanso: 5 minutos entre ambos tiempos.

Final cerrado: Últimos 2 minutos del segundo tiempo con reloj detenido en faltas, goles o interrupciones (opcional según el torneo).

4. Reglas de juego

Saque inicial: Desde el centro, al comenzar el partido o tras un gol.

Goles válidos: Solo si la pelota cruza completamente la línea entre los postes y bajo el travesaño.

Balón en juego: Rebotes en paredes o red continúan el juego. Solo se detiene por gol, falta, saque de esquina, penal, etc.

5. Faltas y sanciones

Faltas acumulables: A partir de la 5.^a falta por equipo en un tiempo, se ejecuta un penalti desde el punto de 8 metros (o "doble penal").

Faltas comunes:

Carga por detrás.

Patadas, empujones, agarrones.

Mano intencional.

Juego peligroso.

Sanciones:

Tarjeta amarilla: 2 minutos fuera del campo (el equipo queda con uno menos durante ese tiempo).

Tarjeta roja: Expulsión directa. El equipo juega con uno menos por 2 minutos o hasta que reciba un gol.

6. Reglas del portero

Solo puede usar las manos dentro de su área.

No puede retener el balón más de 5 segundos.

No puede recibir el balón con las manos si viene de un pase voluntario de un compañero (regla del pase atrás).

Puede salir de su área, pero pierde privilegios de usar las manos.

7. Reanudaciones

Saque de esquina: Desde el vértice, pateado dentro de 4 segundos.

Saque de meta: El portero pone el balón en juego con la mano.

Saque libre: Se cobra la falta en el lugar donde ocurrió, a 1 paso de distancia mínima del rival.

Penalti: Desde el punto marcado (a 6 metros del arco).

8. Criterios de desempate (en torneos)

1. Diferencia de goles.
2. Goles a favor.
3. Resultado entre equipos empatados.
4. Tiros penales.